**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN**

1. Identitas Program Pendidikan :

Nama Sekolah : **SMK MARITIM NUSANTARA**

Bidang Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Prog. Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Komp. Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak (C2)

Mata Pelajaran : Pemodelan Perangkat Lunak (PPL)

Kelas/Semester/TP : XI /Ganjil (Pert. 1-2) / 2020/2021

Alokasi Waktu : 4 JP x 45 menit

Materi : Mengevaluasi pengembangan sistem aplikasi berbasis mt

Kompt. Dasar :

KD 3.10 Mengevalusi pengembangan sistem aplikasi berbasis *meta-data*

KD 4.10 Mengelola rancangan sistem aplikasi yang mengunakan dokumen

1. Indikator Pencapaian Kompetensi

3.10.1. menjelaskan konsep pengembangan sistem aplikasi perangkat lunak BO

3.10.2. menjelaskan prosedur pengembangan sistem aplikasi perangkat lunak BO

3.10.3. menerapkan konsep pengembangan dalam sistem aplikasi perangkat lunak

3.10.4. menentukan jenis pengembangan dalam sistem aplikasi perangkat lunak BO

4.10.1. membuat pengembangan dalam pemodelan sistem aplikasi perangkat BO

1. Kegiatan Pembelajaran

|  |  |
| --- | --- |
| **TUJUAN PEMBELAJARAN** | **DESKRIPSI KEGIATAN** |
| Melalui kegiatan pembelajaran model **Project-Based Learning (PBL)**peserta didik dapat **Ketrampilan** mengelola rancangan sistem aplikasi yang mengunakan dokumen meta data macam perangkat **Menggunakan** mengevaluasi pengembangan sistem aplikasi berbasis meta-data **dengan etos kerja dan profesional** | 1. Guru mengucapkan salam pembuka 2. Guru mengkondisikan kelas untuk memulai pembelajaran 3. Guru membagikan buku paket atau menampilakan Slet power point kepada siswa dan menjelaskan konsep pengembangan sistem aplikasi perangkat lunak berorientasi objek 4. peserta didik mengamati mendengarkan sambil mencatat penjelasan guru 5. Guru membagi siswa menjadi beberapa kelompok dan siswa mendiskusikan cara praktek cara prosedur pengembangan sistem aplikasi perangkat lunak berorientasi objek 6. peserta didik berdiskusi dengan kelompoknya masing masing (kerjasama dan etos kerja) 7. peserta didik **ketrampilan** dan **menggunakan** peralatan komputer dan software aplikasi untuk menyeleksi penerapan konsep pengembangan dalam sistem aplikasi perangkat lunak 8. Peserta didik **ketrampilan** dan **menggunakan** peralatan komputer dan software aplikasi dasar pengembangan system aplikasi perangkat lunak berorientasi objek 9. Peserta didik mencatat dan menyimpulkan materi pembelajaran dengan bimbingan guru 10. Guru menyampaikan materi/tugas pertemuan depan 11. Guru menutup pembelajaran dengan mengucapkan salam |

1. Alat/Bahan dan media pembelajaran
2. Media : Proyektor, Papan Tulis dan Buku Paket
3. Alat/Bahan : Fasilitas internet,Peralatan Komputer atau Leptop, papan
4. Sumber Belajar : Abudul Munif, S.Pd. SST, M.Kom Tahun; 2019

Pemodelan Perangkat Lunak.Jl. Pondok Blimbing Indah

Selatan X N6 No. 5 Malang-Jawa Timur:

1. Penilaian Pembelajaran
2. Pengetahuan: Kemampuan siswa dalam menjawab pertanyaan, mengerjakan catatan, latihan dan tugas mengenai menganalisis mengevaluasi pengembangan sistem aplikasi berbasis *meta-data*
3. Keterampilan: Kemampuan siswa dalam menggunakan Peralatan Komputer dan mengelola rancangan sistem aplikasi yang mengunakan dokumen *meta-data* terhadap berbagai macam perangkat
4. Sikap: Kehadiran atau kedisiplinan, tanggungjawab, jujur selama mengikuti Proses Belajar Mengajar (PBM) berlangsung.

|  |  |
| --- | --- |
| Mengetahui,  Kepala Sekolah  **Roza Marlina, S.Pd.I** | Sungai Limau, Juli 2020  Guru Mata Pelajaran  **Jefri Erio, S.AP** |